

Niveau 4



Le jeu des coques de noix de coco



Par Mali Jurin
Illustrations par Michael Magpantay

Le jeu des coques de noix de coco



Par Mali Jurin
Illustrations par Michael Magpantay

Library For All Ltd.

**Par un jour ensoleillé, Pierre dit à Jean:
« Allons jouer au jeu des coques de
noix de coco dans le champ ».**







Ils appellent d'autres enfants à se joindre à eux, puis ramassent un tas de des coques de noix de coco avant de se rendre sur le terrain.

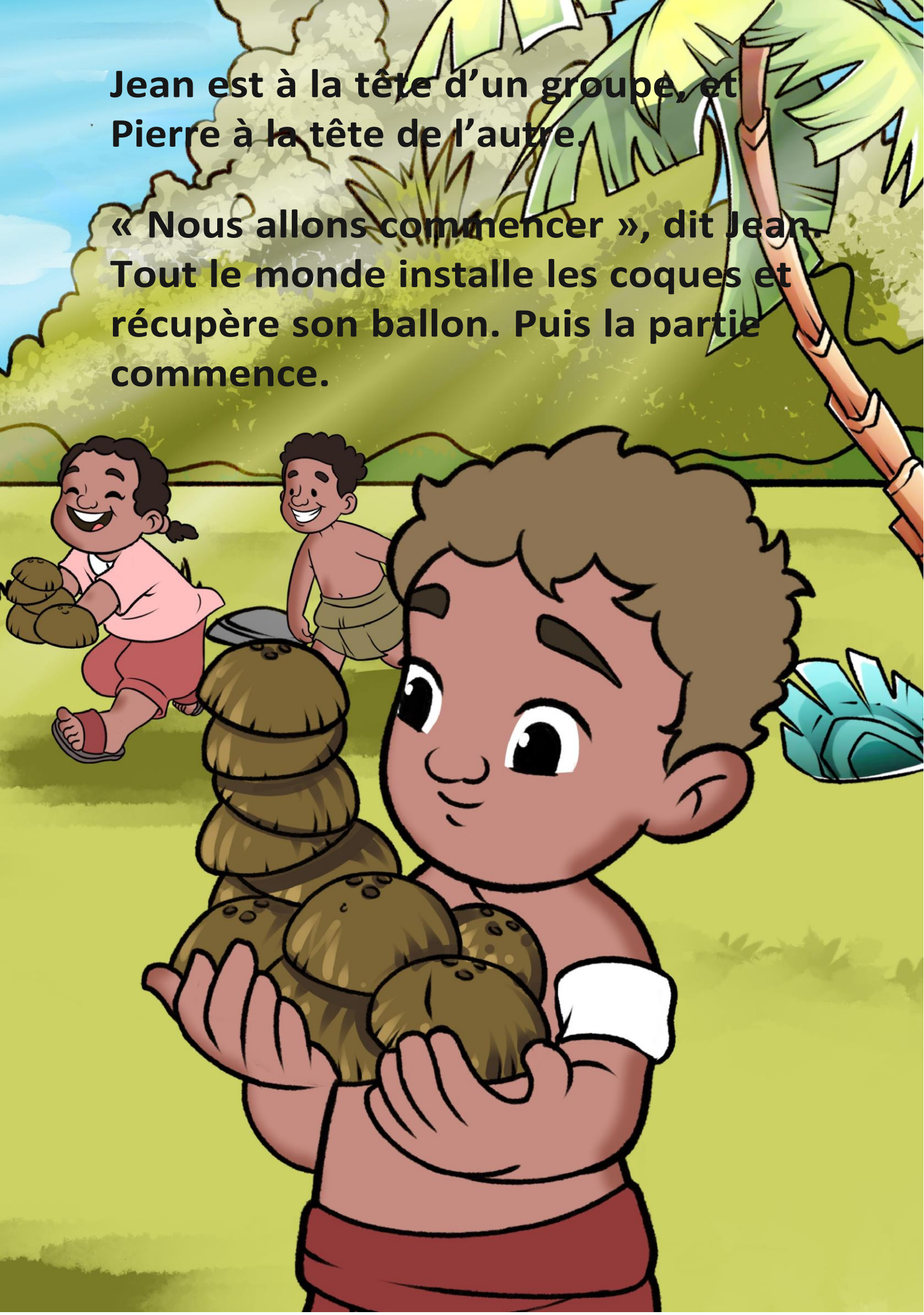
**Dix enfants en tout sont venus jouer,
ils se sont donc répartis en deux
équipes de cinq.**





**Jean est à la tête d'un groupe, et
Pierre à la tête de l'autre.**

**« Nous allons commencer », dit Jean.
Tout le monde installe les coques et
récupère son ballon. Puis la partie
commence.**





**Pierre envoie ses coéquipers se
placer derrière ceux de Jean, en
attendant qu'ils puissent frapper.**





**Jean tient la balle, vise
soigneusement, puis la
lance vers les coques de
noix de coco entassées.**

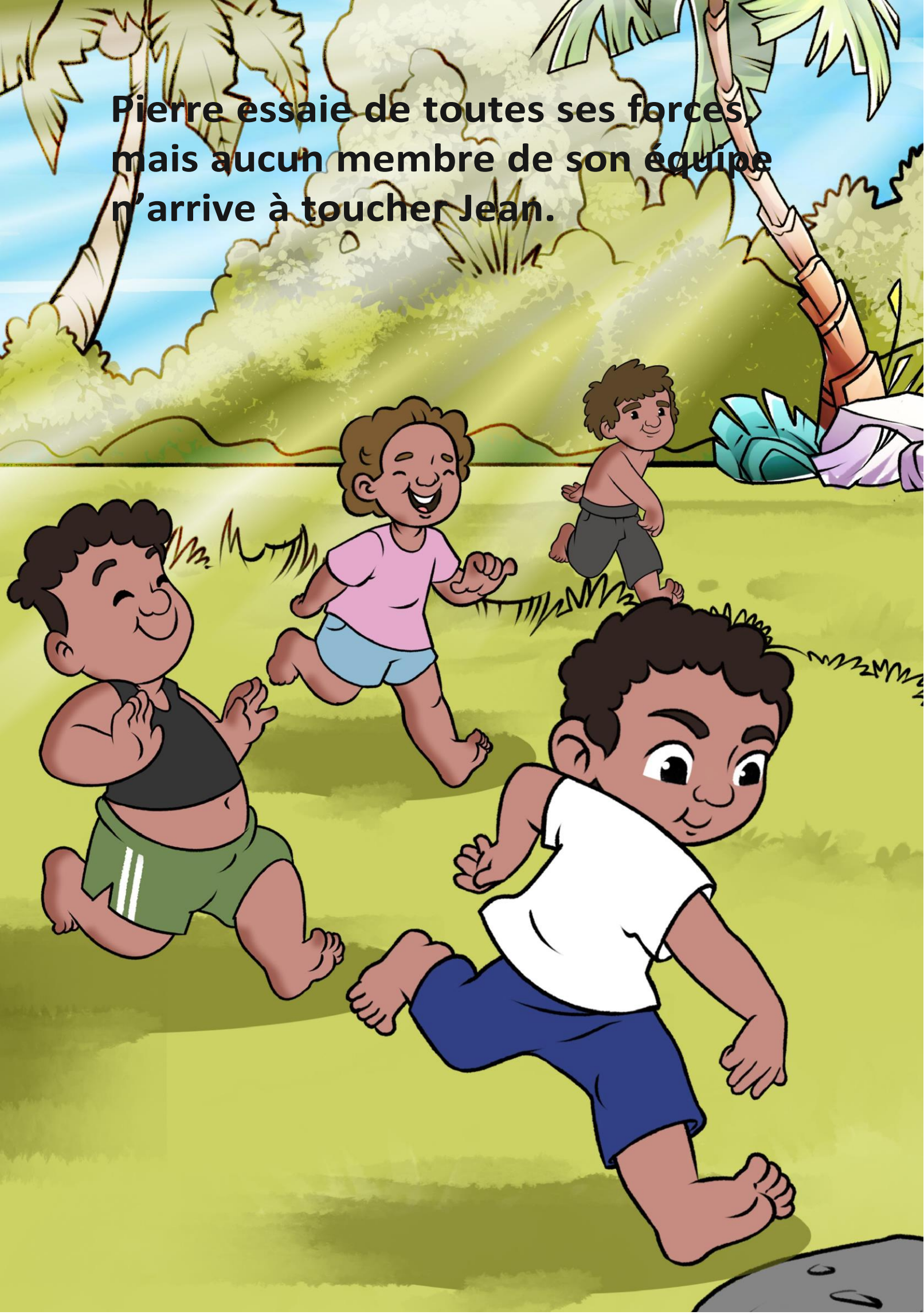
**Elles tombent ! Jean
se met à courir, suivi
par ses coéquipiers.**



Pierre et ses amis courent vers le ballon. Maintenant, ils doivent frapper l'un des membres de l'équipe de Jean avant de pouvoir reconstruire le tas de coques de noix de coco !



**Pierre essaie de toutes ses forces,
mais aucun membre de son équipe
n'arrive à toucher Jean.**





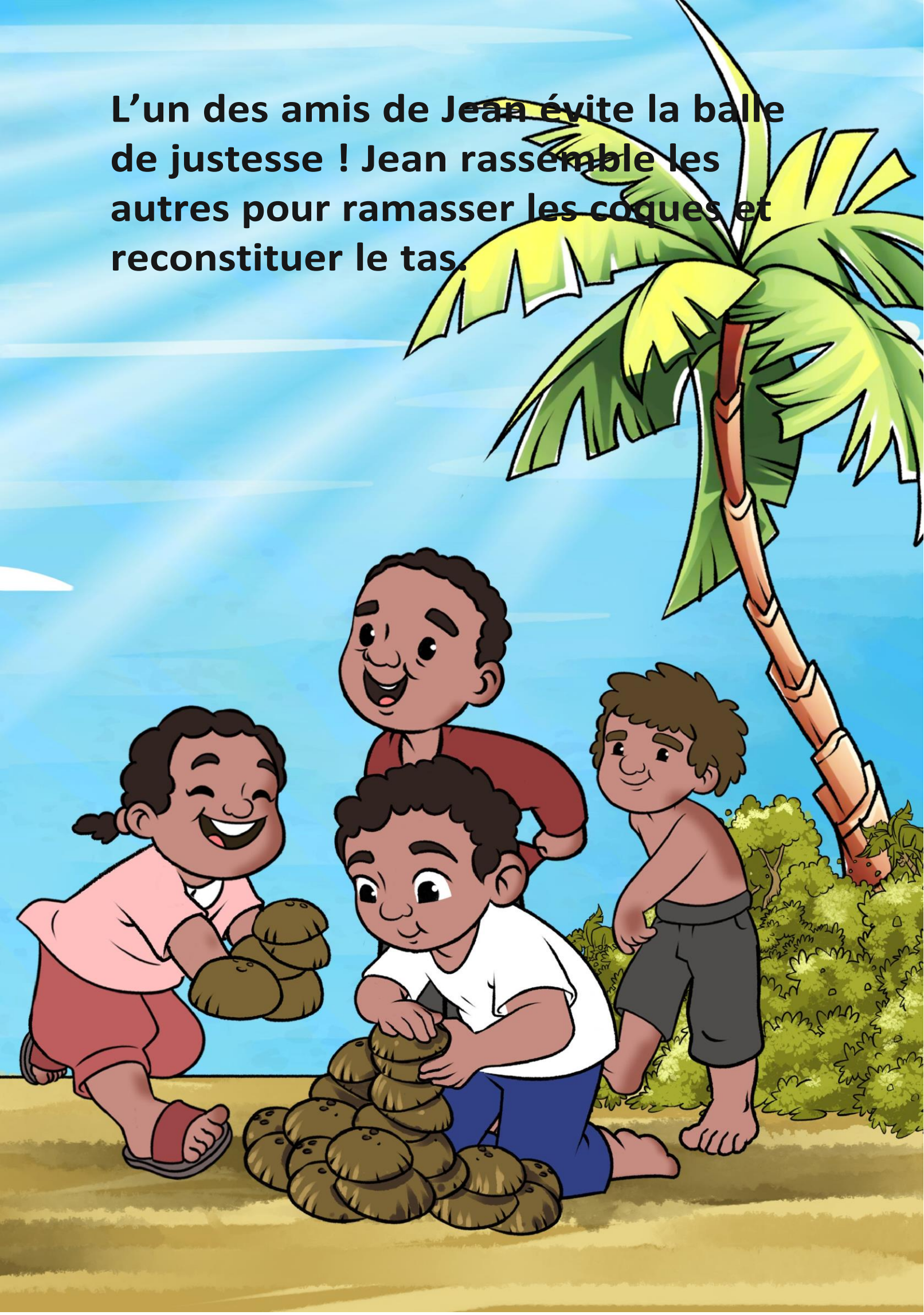
Jean et ses coéquipiers se précipitent pour commencer à reconstruire le tas de coques de noix de coco. L'un des amis de Pierre lance la balle trop loin, ce qui leur laisse beaucoup de temps.

Avant que Pierre ne revienne avec le ballon, l'équipe de Jean s'est dispersée.

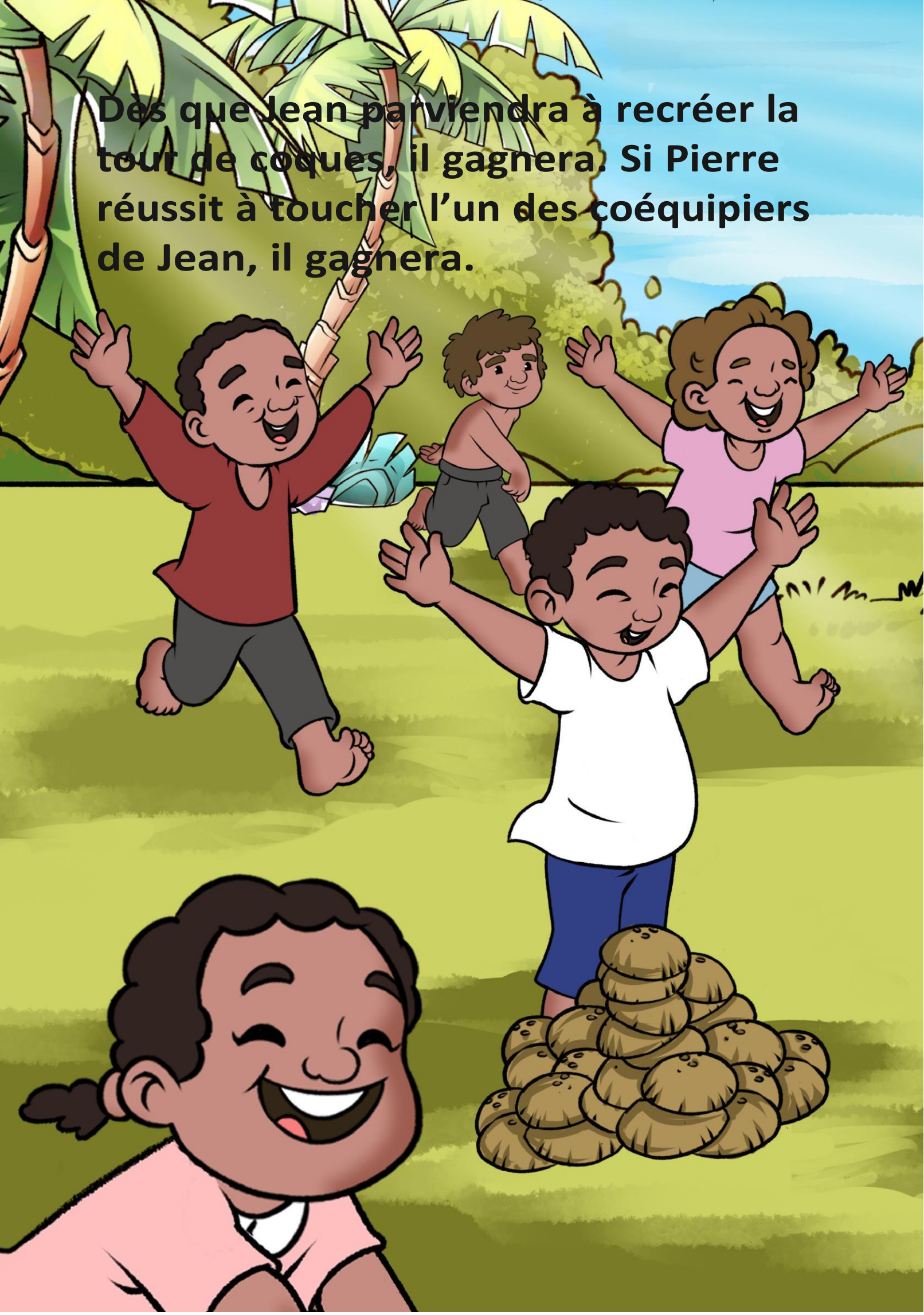




**L'un des amis de Jean évite la balle
de justesse ! Jean rassemble les
autres pour ramasser les coques et
reconstituer le tas.**



Dès que Jean parviendra à recréer la tour de coques, il gagnera. Si Pierre réussit à toucher l'un des coéquipiers de Jean, il gagnera.



Ils ont joué jusqu'à la fin de l'après-midi. L'équipe de Jean a gagné. Ils ont tous applaudi pour célébrer leur après-midi passé à s'amuser.



**Vous pouvez utiliser ces questions
pour parler de ce livre avec
votre famille, vos amis et vos
professeurs.**



**Combien de coques de noix de coco Jean
et Pierre ont-ils ramassées pour jouer ?**



**Pourquoi le coéquipier de Jean distrait-il
celui de Pierre ?**



**Comment l'équipe de Jean a-t-elle pu
éviter celle de Pierre ?**



**Ramasse des coques de noix de coco et
essaie de les empiler comme l'ont fait
Jean et Pierre, tout en te chronométrant.
Combien de temps cela t'a-t-il pris ?**

À propos de l'auteur

Mali Juran est originaire de Malakula mais vit aujourd'hui à Port-Vila. Il aime jouer avec les enfants et lire des histoires. Lorsqu'il est en compagnie de sa famille et de ses amis, il aime participer à la communion fraternelle pour chanter et prier.



Avez-vous apprécié ce livre ?

Nous avons des centaines d'autres histoires originales sélectionnées par des experts parmi lesquelles vous pouvez choisir.

Nous travaillons en partenariat avec des auteurs, des éducateurs, des conseillers culturels, des gouvernements et des ONG pour apporter le plaisir de la lecture aux enfants du monde entier.

Le saviez-vous ?

Nous créons un impact mondial dans ces domaines en adhérant aux Objectifs de développement durable des Nations Unies.



Vous lisez Niveau 4

Apprenant – Lecteurs débutants

Commencez votre voyage dans le monde de la lecture avec des mots courts, de grandes idées et beaucoup d'images.

Niveau 1 – Lecteurs en herbe

Améliorez votre niveau de lecture avec plus de mots, des phrases simples et des images passionnantes.

Niveau 2 – Lecteurs enthousiastes

Profitez de votre temps de lecture avec des mots familiers, mais des phrases complexes.

Niveau 3 – Lecteurs progressifs

Développez vos compétences en lecture grâce à des histoires créatives et à un vocabulaire difficile.

Niveau 4 – Lecteurs courants

Améliorez vos compétences en lecture grâce à des récits ludiques, de nouveaux mots et des faits amusants.

Niveau 5 – Lecteurs curieux

Découvrez votre monde à travers la science et les histoires.

Niveau 6 – Lecteurs aventureux

Explorez votre monde à travers la science et les histoires.



Library For All est une organisation australienne à but non lucratif dont la mission est de rendre le savoir accessible à tous grâce à une solution innovante de bibliothèque numérique. Visitez-nous sur libraryforall.org

Le jeu des coques de noix de coco

Cette édition a été publiée en 2025

Publié par Library For All Ltd

Email : info@libraryforall.org

URL : libraryforall.org



Cette œuvre est placée sous licence Creative Commons AttributionNonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License. Pour consulter une copie de cette licence, visitez le site <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>.

Ce livre a été rendu possible grâce au généreux soutien de l'Église de Jésus-Christ des Saints des Derniers Jours et du Partenariat mondial pour l'éducation (GPE).



Illustrations originales par Michael Magpantay

Le jeu des coques de noix de coco

Jurin, Mali

ISBN: 978-1-923554-07-8

SKU04887



Le jeu des coques de noix de coco

Pierre et Jean décident de
jouer au jeu des coques de
noix de coco avec des amis.
Qui va gagner ?



libraryforall.org
#lettheworldlearn

ISBN 978-1-923554-07-8



9 781923 554078

